

LA FICHE ACTIVITÉ **benshi**

Amuse-toi avec la fiche activité du film **Les Maîtres du temps**, film coup de cœur de Benshi.
Un bon moyen de prolonger la découverte du film en s'amusant !



LES MAÎTRES DU TEMPS

Réalisé par **René Laloux**
Durée : **1h18**
1981 | France, Hongrie, Suisse

À PARTIR DE
8
ANS

SYNOPSIS

Poursuivis par un essaim de frelons géants, Claude et son fils sont victimes d'un terrible accident. Le jeune Piel se retrouve alors seul dans l'univers inconnu et menaçant de la planète Perdide. À l'autre bout de la galaxie, Jaffar, un ami de son père, entend son appel à l'aide.

LES BONNES RAISONS DE VOIR LE FILM

- 1 Vivre une grande aventure spatiale à la française
- 2 Poursuivre l'aventure science-fictionnelle entamée par *La Planète sauvage*
- 3 Découvrir l'univers graphique de Moebius

POUR ALLER PLUS LOIN



LA PLANÈTE SAUVAGE

Dès **8 ans**
Réalisé par René Laloux
Durée : 1h12



Benshi est la première plateforme **100 % cinéma, 100 % jeunesse**, qui recommande des films de qualité, adaptés aux enfants de **2 à 11 ans**. Découvrez le meilleur du cinéma en famille avec :

- **+ de 600 fiches films** originales et détaillées, à lire en famille,
- **Des recommandations d'âge précises** pour chaque film,
- **+ de 200 films à voir en illimité pour 4.99€ /mois**,
- **L'actualité des salles et du cinéma jeune public**,
- **Un jeu avec des parcours cinéphiles et des badges à collectionner !**



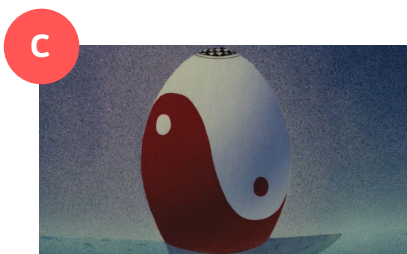
FICHE ACTIVITÉ : LES MAÎTRES DU TEMPS



Les Maîtres du temps revient dans les salles obscures quarante-trois ans après sa sortie initiale ! Plonge aux sources du récit cinématographique de science-fiction et découvre une œuvre ancrée dans son époque, issue de la collaboration entre un grand nom de l'animation française et son contemporain bédéiste : René Laloux et Moebius. Direction Perdide grâce aux activités concoctées par Benshi !

ACTIVITÉ 1 : PRÉPARE TON ÉQUIPEMENT !

Avant ton départ, n'oublie pas de prendre l'équipement dont tu auras besoin ! Associe chacun des trois objets à sa fonction, puis dessine ton héros en combinaison dans la case vierge.



Réponses : B ; C ; A.

Pour te défendre



Pour communiquer à l'autre bout de la galaxie

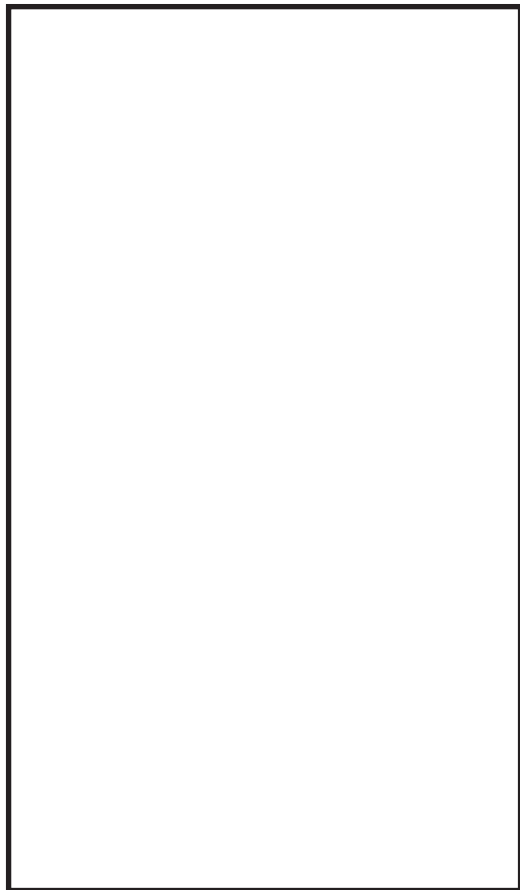


Pour te déplacer dans l'espace



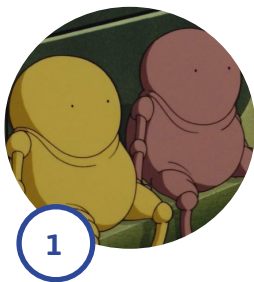
Pour aller plus loin
Les histoires de science-fiction imaginent notre monde transformé par les avancées technologiques ou face à l'arrivée de vies extra-terrestres, en adoptant souvent un regard critique. Connais-tu d'autres films de science-fiction ?

Réponses : La Planète sauvage ; WALL-E ; E.T. l'extra-terrestre ; Retour vers le futur...



ACTIVITÉ 2 : CRÉATURES NON-IDENTIFIÉES

Te voilà en direction de Perdide ! Durant ton voyage, tu risques de croiser de nombreuses créatures. Prends garde, car l'espace est redoutable ! Quelles créatures devras-tu éviter à tout prix parmi les espèces ci-dessous ? Entoure-les puis, dans un second temps, relie Piel et Jaffar aux créatures qu'ils croisent.



1



2



3



4



Réponses : 2 et 4. Piel : 2 et 3. Jaffar : 1 et 4.